



**SVENSKA
FOTBOLL
FÖRBUNDET**

2011-10-02

Till följande inom Svensk Fotboll

- Distriktsförbundens domarinstruktörer i Futsal
- Distrikten för kännedom
- Förbundsdomare i Futsal

BOX 1216
SE-171 23 SOLNA
SWEDEN

Instruktioner för Futsal säsongen 2011/2012

RÅSUNDA STADION
INGÅNG 104

För säsongen 2011/2012 kommer ingen ny regelbok utan detta komplement till regelboken. Då de nya reglerna är väldigt få och instruktionerna lätt sammanfattas, har domarkommittén valt detta upplägg. Detta dokument ersätter samtliga tidigare dokument och blir för säsongen 2011/2012 tillsammans med spelregler för Futsal det gällande regelverket med instruktioner för Futsaldomare.

TELEFON
08-735 09 00

TELEFAX
08-735 09 01

Denna instruktion är ett komplement till "Spelregler för Futsal (utgiven 2009/2010)". Regel- och Tolkningsfrågor 2010/2011" samt "Instruktioner för Futsaldomare säsongen 2010/2011" är inkluderade i detta dokument.

BANKGIRO
620-7799

PLUSGIRO
4633-4

ORGANISATIONS-
NUMMER
815200-1916

Vår strävan är att alla domare i landet ska följa reglerna och instruktionerna för Futsaldomare. Domare som dömer Futsal skall ha genomgått Futsalutbildning.

E-POST

svff@svenskfotboll.se

www.svenskfotboll.se

Nyheter 2011/2012

Regelnyhet - Igångsättande av spel från sidlinjen

Bollen får ligga 25 cm utanför spelplanen vid inspark från sidlinjen, den skall fortfarande ligga stilla och på rätt plats. Ingen fot får vid utförandet av insparken vara helt på spelplanen; indirekt frispark till motståndaren. Bollen är i spel först när den passerat sidlinjen. Vid utförande där boll ej kommer i spel, skall insparken göras om och räkningen skall fortsättas där den avslutades.



Terminologiförändring 1 – Domarna

Vi använder oss numera av förste- respektive andredomare till alla matcher. Förstedomaren är ansvarig för domarteamet, matchen och matchrapporten. Där tredjedomare och tidtagare finns är de assisterande domare till förste- och andredomaren.

Exempel. Till varje match kommer det utses en förste- respektive andredomare. I SM för män/kvinnor kommer även en tredjedomare utses.

Terminologiförändring 2 – Ordval och betydelse

Order sparkat ersätts med ordet spelat där så är tillämpligt. Innebörden är att spelat omfattar avsiktliga utföranden som sparkat, nickat, bröstat, knäat etc.

Exempel. Tillbakaspel till målvakt på egen planhalva en andra gång är inte tillåtet med nick, bröstning, knäat etc.

Instruktion 1 – Förste & andre domaren

Förstedomaren skall ansvara för den sidan där tekniska området är placerat. Andredomaren ansvarar för motsatt sida.

Instruktion 2 – Assisterande domare, tredje domaren

Den assisterande domare som är tredjedomare skall utföra signaler med pipan vid följande tillfällen; start av time-out och efter 50 sekunder för att återkalla till spel samt efter femte ackumulerande förseelsen.

Instruktion 3 – Domarnas placering vid hörnspark

Domaren från den sida där hörnsparken utförs, skall vara placerad på sidolinjen på ett avstånd av 5-10 meter från hörnsparken. Motsatta domaren skall vara placerad på mållinjen.

Instruktion 4 – Domarnas tecken

Domarna skall utföra sina tecken före rörelser påbörjas. I undantagsfall, om situationen kräver, kan tecknet utföras efter rörelsen.

Instruktion 5 – Tekniska området

Är tredjedomarens ansvar, där en sådan finns, att detta fungerar och följer regelverket. Finns ingen tredjedomare är det förstedomarens ansvar. Särskild uppmärksamhet riktas på om mer än en ledare står upp och att avbytarna har västar.

Instruktion 6 – Felaktigt avstånd vid inspark, frispark, hörnspark, straffspark & direkt frispark på yttre straffpunkt

Vid första tillfället innan spelstart; muntlig erinran. Vid igångsättande av spel, felaktigt avstånd och avsiktligt vidrör bollen; varning. Vidrör ej spelaren bollen; ingen åtgärd.

Instruktion 7 – Aktiva domare

Domare och assisterande domare skall vid samtliga tillfällen när så är möjligt agera aktivt genom proaktivt beteende för en bättre arbetsmiljö. Detta avser både rörelsemönster, verbal kommunikation och kroppsspråk.

Instruktion 8 – Målvakten

Domarna måste vara extra observanta på målvaktsspelet. Speciell uppsikt skall hållas över 4-sekundersregeln, tillbakaspel, "flygande målvakt" samt spel runt målområdeslinjen.

Instruktion 9 – Glidackling

Glidackling är ej tillåtet i Futsal. Glida och täcka skott samt glida efter förlopen boll är dock tillåtet. Glidackling med fysisk kontakt bestraffas med direkt frispark och efter bestraffningstrappan. Glidackling utan fysisk kontakt när motståndaren har bollen inom spelhåll bestraffas med indirekt frispark.

Instruktion 10 – Flyt i spelet

Domarna och assisterande domarnas viktigaste uppgift är att skapa flyt i spelet och detta då regelverket och instruktionerna efterlevs.

Tidigare komplettering till "Spelregler i Futsal" gäller fortfarande enligt följande:

Kompletteringar som utgått markeras med ~~överstrykning~~.

Kompletteringar som förtydligats/tillkommit markeras *kursivt*.

Regel 1 – Spelplanen

- Om ej erforderlig markering finns rekommenderas att bytesområdena begränsas till att på varje sida vara max 1 m bredare än bänkarna. Arrangören ansvarar för erforderlig markering. (Tejpning)
- Om domaren bedömer att det föreligger skaderisk på grund av bänkarnas placering, kan byten ske på annan plats.

Regel 2 – Bollen

- En speciellt framtagen lågstudsande boll ska användas.

Regel 3 – Antal spelare

- Flygande byten är tillåtna. Detta gäller även målvakten. Dock skall alla byten ske i bytesområdet.
- Klargör för ledarna inför varje match vad som gäller vid spelarbyten så slipper vi onödig irritation.
- Antal ledare på domarrapporten = 6, varav max 1 får stå upp och coacha laget. OBS! Ej hindra domare och spelares förflyttning.

Regel 4 – Spelarnas utrustning

- Endast slät ring är tillåten. Tejpning är ej tillåten.
- Tränings- eller gymnastikskor med sula av gummi eller liknande material är tillåtna.
- Om en utespelare byter med målvakten ska spelaren bära väst i avvikande färg med hål i så att tröjnumret syns.
- Benskydd ska användas.

Regel 5 – Domarna

- Viktigt är att domarna innan matchen har en grundlig genomgång.

- Båda domarna har lika ansvar och befogenhet. *Dock är en förstedomare och har ansvaret för domarteamet, matchen och domarrapporten.*
- Tänk på att domarna kan röra sig fritt över hela planen. Mittlinjen är ingen begränsningslinje. Rekommenderat rörelsemönster finns för futsaldomare.
- Viktigt att domarna placerar sig rätt under spelets gång och vid fasta situationer så att de har ett bra bedömningsavstånd.
- Viktigt att domarna kontrollerar matchtiden med sekretariatet under hela matchen särskilt i slutet av varje halvlek.
- ~~I Sverige skiljer vi inte på domaren och andredomaren. Våra domare är likvärdiga.~~

Regel 6 – Assisterande domare

- Sekretariat skall finnas på alla större cuper och svarar för allt som rör tidtagningen. Det är arrangerande förening som ansvarar för att ett väl fungerande sekretariat finns.
- Vid t.ex. seriematcher där det inte finns något sekretariat så är det domarna som har hand om tidtagningen och noterar de ackumulerade regelbrotten.

Regel 7 – Speltiden

- Kontrollera alltid den aktuella matchtiden med arrangörerna innan turneringsstart.
- Timeout är alltid 60 sek
- När det gått 50 sekunder av time-uten blåser vi i pipan
- De spelare som befann sig på spelplanen får sitta på bänken under time-uten. *De spelare som befann sig på spelplanen får befinna sig på spelplanen eller i tekniska området. Intag av dryck måste ske i det tekniska området. Byte får göras efter time-uten.* Ledare och avbytare får inte inträda på spelplanen under time-uten.
- Tävlingsbestämmelserna avgör om timeout används
- I SM-slutspelet kommer det att vara effektiv speltid. I övriga cuper och turneringar är det tillåtet att spela med "rullande" tid.
- *Har ett skott avlossats innan slutsignalen skall skottet bedömas enligt basketprinciper; dvs blir mål om går direkt i mål eller via målvakten in i mål.*

Regel 8 – Spelets start och återupptagande

- Vid avspark är avståndet 3 m.

- Bollen ska spelas framåt och spelarna ska befinna sig på egen planhalva.
- Mål får inte göras direkt på avspark.

Regel 9 – Bollen i och ur spel

- Om en spelare spelar upp bollen i taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket.
- Insparken får ej gå direkt i mål.

Regel 10 – Hur mål görs

- Bollen får aldrig kastas i mål.
- Kastas bollen i mål, återupptas spelet med ett målkast till motståndarna.

Regel 11 – Offside

- Tillämpas inte i Futsal.

Regel 12 – Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

- Använd bestraffningstrappan vid glidacklingar om vi behöver bestraffa med mer än ~~indirekt~~ frispark. (vårdslöst, taktiskt, våldsamt osv.)
- Tacklingar är EJ tillåtna, men fysisk kontakt är tillåten om domaren anser att det är kamp om bollen.
- Glöm inte att varna vid fasthållningar. Att tillfälligt och lätt greppa tag i tröjan är inte automatiskt varning.
- Målvakten får lov att glidackla i sitt eget straffområde under förutsättning att han inte spelar på ett oaktsamt sätt eller använder överdriven kraft.
- Efter att målvakten spelat bollen på sin egen planhalva får han inte delta i spelet igen förrän bollen har vidrörts eller spelats av en motspelare. OBS! Detta gäller även när målvakten har gjort en räddning (har kontroll över bollen) och spelat ut bollen till en medspelare. *Målvakten får alltid delta i spelet på motståndarens planhalva.*
- Mv. får inte kontrollera bollen mer än 4 sek på sin egen planhalva, detta gäller även med fötterna när bollen är i spel.

- När bollen är i spel och målvakten fångat den, får han hålla den i högst 4 sek.

Regel 13 del 1 – Frisparkar

- Frisparkar är antingen direkta eller indirekta. Mål får inte göras på indirekta frisparkar.
- Avståndet vid alla frisparkar är 5 m.
- Motspelare som går för tidigt vid frispark ska varnas och frisparken ska gå om, såvida inte frisparken resulterar i mål.
- Frisparken måste läggas inom 4 sek. från det att spelaren har kontroll på bollen och kan lägga ner den på golvet.
- Vid indirekt frispark ska båda domarna hålla armen uppsträckt.

Regel 13 del 2 – Ackumulerade regelbrott

- Alla direkta frisparkar räknas som ack. regelbrott.
- Straffspark räknas som ett ack. regelbrott.
- Om man väljer att använda fördelsregeln, och visa fördelstecknet, istället för en direkt frispark skall domaren vid nästa spelavbrott tydligt visa att det var ett ack. regelbrott. Domaren använder det obligatoriska tecknet för ack. regelbrott. ("Hundsim", antal ack. regelbrott och vilket lag som begick regelbrottet/regelbrotten)
- Vid de 5 första regelbrotten läggs frisparken där förseelsen skedde, motståndarna får formera mur.
- Med början från 6:e regelbrottet gäller följande: Frisparken läggs på 10 meter (*om ej skett närmare målet; 6-10 meter*) utan mur.
- Spelaren skall vara identifierad och hans avsikt måste vara att skjuta direkt på mål.
- Om förseelsen sker på egen planhalva mellan mållinjen och 10 m-punkten får laget som fått frisparken välja om man vill lägga frisparken från 10 m eller där förseelsen skedde.
- Efter det 5:e ack. regelbrottet och framåt kan domaren välja att använda fördelsregeln om det är en **uppenbar målchans**.
- Målvakten måste vara i sitt straffområde och minst 5 m från bollen.
- Domaren skall stoppa tiden vid frisparkar från yttre straffpunkten (10 m).

Regel 14 – Straffspark

- Avståndet till straffpunkten skall vara 6 meter

Regel 15 – Inspark

- ❑ Visa inspark med armen i *ca 135 graders vinkel*.
- ❑ Mål får inte göras direkt på inspark.
- ❑ Insparken måste utföras inom 4 sek.
- ❑ Bollen ska ligga stilla på eller tangera utsidan av linjen *samt får dessutom ligga upp till 25cm utanför sidolinjen*.
- ❑ Spelaren ska stå på eller utanför sidlinjen.

Regel 16 – Målkast

- ❑ Bollen måste kastas ut ur straffområdet – annars skall kastet göras om.
- ❑ Bollen får kastas direkt in på motståndarnas planhalva.
- ❑ När mv. kastat ut bollen får han inte vidröra den igen förrän den spelats eller vidrörts av en motståndare *eller målvakten befinner sig på motståndarens planhalva*.
- ❑ Målkastet måste utföras inom 4 sek.

Regel 17 – Hörnspark

- ❑ Domaren markerar hörna genom att peka med armen nedåt mot hörnkvartscirkeln på sin sida, typ som AD gör i fotboll.
- ❑ Bollen placeras inom hörncirkeln.
- ❑ Arrangören ansvarar för erforderlig markering. (Tejpning)
- ❑ Hörnsparken måste utföras inom 4 sek.
- ❑ *Hörnspark som ej utförs inom 4 sek blir målkast.*

Övrig förtydliganden

När räknar vi högt och visar det tydligt med höjd arm?

- Inspark
- Målkast
- Hörna
- När bollen är i spel och målvakten kontrollerar bollen på sin egen planhalva.

Förlängning

- En förlängning består av två lika perioder om fem minuter.
- Om ett lag inte gör fler mål än motståndarlaget ska vinnaren av matchen utses genom straffsparkstävling.

Straffsparkstävling

- Alla spelare som är upptagna på spelareförteckningen är berättigade att delta.
- Kvittning sker innan straffsparkstävlingen startar så att båda lagen består av lika många spelare.

SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDET

För Domarkommittén

Fredric Nilholt

Riksinstruktör

FIFA Futsal Referee